Gameplay SIM CITY

## Types de bâtiments :

* Routes
* Mines
* Maisons
* Usines
* Tailleur de pierre
* Menuisier

## Règles :

Tous les bâtiments doivent être reliés à une route.

Les maisons fournissent des habitants aux tailleurs de pierre, aux menuisiers et aux usines.

Les usines utilisent la pierre et le bois produit pour générer de l’argent.

Au fur et à mesure du jeu, il est possible de payer pour des améliorations de bâtiments, augmentant leur productivité. Exemples : augmentation de la capacité des maisons, ou de la productivité des usines.

Les bâtiments sont affectés par leur environnement proche :

* Les maisons peuvent accueillir moins d’habitants s’ils sont mis à proximité d’une usine
* La productivité des menuisiers et des tailleurs de pierre dépend de la distance les séparant aux forêts et aux mines